**Problema 6:**

**Barem:**

**Variantele 1,2:**

Nu si motivatie corecta + modificari corecte: 0.5

Nu si motivatie corecta, dar fara modificari: 0.3

Nu si motivatie aproape corecta: 0.1

**Variantele 3, 4,5:**

Da si afisarile corecte, cu explicatii complete si coerente: 0.5

Da si raspunsul corect, fara explicatii si de ce : 0.25

Da si rezultat aproape corect, cu explicatii: 0.1

**Alte penalizari la explicatii:**

o<<a+&a nu rezolva problema (nu mai are eroare la compilare, dar are la executie. Cea mai rapida: o<<a.getx()+a.getx() – penalizare 0.1

**Da sau nu fara explicatii nu se puncteaza.**

Varianta 1: NU COMPILEAZA linia 11 da eroare: x e private

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

int x;

public:

A(int y=0):x(y) {}

int getx()

{

return x;

};

A operator+( A\* o)

{

A r(\*this);

r.x=r.x+o->x-1;

return r;

}

};

ostream& operator<<(ostream& o, A a)

{

o<<a.x;

return o;

}

int main()

{

A o1(101);

cout <<(o1+&o1);

return 0;

}

Varianta 2: NU COMPILEAZA datorita a+a (nu exista op+ intre obiect si obiect

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

int x;

public:

A(int y=0):x(y) {}

int getx()

{

return x;

};

A operator+( A\* o)

{

A r(\*this);

r.x=r.x+o->x+1;

return r;

}

};

ostream& operator<<(ostream& o, A a)

{

o<<a+a;

return o;

}

int main()

{

A o1(101);

cout <<(o1+&o1);

return 0;

}

Varianta 3: COMPILEAZA si afiseaza 202

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

int x;

public:

A(int y=0):x(y) {}

int getx()

{

return x;

};

A operator+( A\* o)

{

A r(\*this);

r.x=r.x+o->x;

return r;

}

};

ostream& operator<<(ostream& o, A a)

{

o<<a.getx();

return o;

}

int main()

{

A o1(101);

cout <<(o1+&o1);

return 0;

}

Varianta 4: COMPILEAZA si afiseaza 205

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

int x;

public:

A(int y=0):x(y) {}

int getx()

{

return x;

};

A operator+( A\* o)

{

A r(\*this);

r.x=r.x+o->x-1;

return r;

}

};

ostream& operator<<(ostream& o, A a)

{

o<<a.getx();

return o;

}

int main()

{

A o1(103);

cout <<(o1+&o1);

return 0;

}

Varianta 5: COMPILEAZA si afiseaza 207

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

int x;

public:

A(int y=0):x(y) {}

int getx()

{

return x;

};

A operator+( A\* o)

{

A r(\*this);

r.x=r.x+o->x+1;

return r;

}

};

ostream& operator<<(ostream& o, A a)

{

o<<a.getx();

return o;

}

int main()

{

A o1(103);

cout <<(o1+&o1);

return 0;

}